

L'univers du conte

Remplir la grille au crayon, d'après vos souvenirs et la lecture de contes, pour repérer des étapes communes.

| Epoque (Ex : Il y a très longtemps) | Lieux  | Personnages  | Problème rencontré | Créatures magiques  | Objets magiques  |
|---|---|--|---------------------------|--|---|
| | | | | | |

Les étapes du conte

Dans beaucoup de contes, le personnage principal (le héros) doit partir à la recherche de quelque chose qui lui manque. Il peut être aidé ou subir des épreuves sur son chemin.

A toi de choisir le fil de ton histoire selon ce modèle :

1 – Choisis le personnage qui sera le héros de ton conte :

- une fille
- un garçon

Celle-ci ou celui-ci est :

- un enfant
- un adulte

Elle ou il est :

- une princesse / un prince
- une paysanne / un paysan
- un marchand
- un soldat
- ? autre chose qu tu imagines :

Il faut présenter ce personnage (son physique, ses qualités ou défauts, ce qu'il aime ou n'aime pas) :

2 – Ton personnage veut quelque chose qui lui manque :

- un mariage
- un objet aux pouvoirs magiques (indique ce que c'est) :
- de la richesse
- du pouvoir
- de la célébrité
- quelque chose qu'on lui a volé (indique ce que c'est) :

3 – Le héros part de chez lui. Choisis où il habite :

- dans une ville
- dans un village

Précise les lieux :

- à la campagne
- à la montagne
- au bord de la mer

Précise sa maison :

- une maison modeste (pauvre)
- une maison bourgeoise (riche)
- un palais
- ? un autre endroit qu tu imagines (indique ce que c'est) :

Il faut présenter cet endroit en le décrivant (taille du lieu, température de la saison, etc...) pour que le lecteur puisse imaginer où il se trouve.

Choisis son départ :

- il part seul
- il part accompagné (indique par qui) :

Décris comment il part :

- il part à pied
- il part à cheval
- il part sur un bateau
- ? autre chose qu tu imagines :

4 – Le héros rencontre un ami. Choisis-le :

- une femme / fille
- un homme / garçon

Précise ce que c'est :

- une fée
- un enchanteur
- un ou des lutins
- un animal (indique ce que c'est) :
- un aventurier
- un bon génie
- un elfe
- ? quelqu'un d'autre que tu imagines :

Il faut présenter ce personnage (son physique, ses qualités, en quoi il peut aider ton héros) pour que le lecteur puisse imaginer comment il est :

5 – Le héros subit une épreuve. Choisis ce que c'est :

- combattre un monstre (indique ce que c'est) :
- faire un travail impossible (indique ce que c'est) :
- franchir un obstacle (indique ce que c'est) :

Précise à quel endroit cela se passe :

- dans une forêt
- en pleine campagne
- au pied d'une montagne
- au bord de la mer
- au bord d'une rivière
- ? un autre endroit que tu imagines :

6 – Le héros arrive au but de son voyage. Choisis-le :

- une montagne
- un château
- une grotte
- une ville
- une forêt
- un arbre
- ? un autre endroit que tu imagines :

Il faut présenter cet endroit en le décrivant (taille du lieu, température de la saison, etc...) pour que le lecteur puisse imaginer où il se trouve.

7 – Le héros rencontre un ennemi à combattre. Choisis-le :

- une sorcière
- un sorcier
- une fée
- un magicien
- un géant
- un ogre
- un animal monstrueux (indique ce que c'est) :

Il faut présenter ce personnage (son physique, ses défauts, en quoi il peut gêner ton héros) pour que le lecteur puisse imaginer comment il est :

8 – Il se bat contre son ennemi. Choisis comment :

- il se bat avec une arme (indique laquelle) :
- il se bat en réussissant à échapper à l'ennemi
- il doit répondre à des questions difficiles
- ? autre chose que tu imagines (indique ce que c'est) :

Mais il est aidé par son ami. Choisis comment :

- il est délivré
- il est soigné
- il est aidé à s'enfuir
- il est caché
- il est transformé
- son ami lui donne un objet magique (indique ce que c'est) :
- son ami combat à sa place
- son ami va chercher de l'aide
- ? autre chose que tu imagines (indique ce que c'est) :

9 – Le héros rentre chez lui. Imagine la fin de l'histoire :